

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

La passion
Starter



Vous pouvez recruter une carte en zone d'assistance d'un autre joueur en payant son coût de recrutement.
(Les points de cette carte peuvent être utilisés pour le recrutement)

00D

La passion
Starter



Vous pouvez recruter une carte en zone d'assistance d'un autre joueur en payant son coût de recrutement.
(Les points de cette carte peuvent être utilisés pour le recrutement)

00D

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E