



Objectif

3 JOUEURS



COSPLAY TEAM BATTLE

Objectif

4 JOUEURS



COSPLAY TEAM BATTLE

Capacités

Défausse:



À votre tour, défaussez-vous de cette carte pour activer sa compétence

Influence:



S'active quand la carte est en zone de recrutement.

Recruter:



S'active au moment du recrutement de la carte.

Sacrifice:



À votre tour, placez la carte au cimetière pour activer sa capacité.

Soutien:



À votre tour, s'active quand la carte arrive dans votre zone d'assistance.

Capacités

Défausse:



À votre tour, défaussez-vous de cette carte pour activer sa compétence

Influence:



S'active quand la carte est en zone de recrutement.

Recruter:



S'active au moment du recrutement de la carte.

Sacrifice:



À votre tour, placez la carte au cimetière pour activer sa capacité.

Soutien:



À votre tour, s'active quand la carte arrive dans votre zone d'assistance.

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

BADASS
Starter



1
0
0

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00B

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

KAWAII
Starter



0
1
0

Ajoutez +1 en **BADASS** ou en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

00A

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

CRAFT
Starter



0
0
1

Ajoutez +1 en **KAWAII** ou en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

00C

La passion
Starter



Vous pouvez recruter une carte en zone d'assistance d'un autre joueur en payant son coût de recrutement.
(Les points de cette carte peuvent être utilisés pour le recrutement)

00D

La passion
Starter



Vous pouvez recruter une carte en zone d'assistance d'un autre joueur en payant son coût de recrutement.
(Les points de cette carte peuvent être utilisés pour le recrutement)

00D

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

2 **DRAMA**
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

00E

5 **Oni-prédateur**
Chasseur extraterrestre démoniaque



3
0
0

Pour chaque recrutement réussi, sacrifiez une carte de votre choix qui a servi au recrutement.

FREDWOLF COSPLAY
Fredwolf cosplay © 001

Zalda
Princesse tourmentée



3
0
2
0

Toutes les cartes en zone de recrutement gagnent -1 en **BADASS** jusqu'à la fin du tour

CHIRASHI COSPLAY
Nishimi pictures © 002

2 **Jane Shapard**
La préférée de la citadelle



2
1
1
1

Piochez 3 cartes dans votre réserve.

CECILOSAURUS COSPLAY
Cecilosaurus / Grey man photo © 003

3 **Iron Keeper**
Protectrice azure



1
1
0
2

Choisissez une carte qui a servi au recrutement cette carte, vous pouvez la réutiliser pour recruter ce tour-ci.

SUMARU COSPLAY
Informatik © 004

2 **Roninja**
Exécuteur sans maître



1
0
0

Si un autre joueur recrute une carte avec un coût de **BADASS** égal ou supérieur à 4, elle est envoyée directement au cimetière.

GUIBI COSPLAY
Because play photographie © 005

Princesse Jasmina
Princesse indépendante



3
0
2
0

Toutes vos cartes de personnage en zone d'assistance gagnent +1 en **BADASS**

SIHAY COSPLAY
Benoit Rugraff © 006

1 **Miss big arms**
Bodybildeuse rose



1
2
0
0

Les cartes de personnage avec un coût de **KAWAI** égal ou supérieur à 3 ne peuvent être recrutées.

CRAXUS COSPLAY
Sikay © 007

1 **Lyrande**
Prêtresse sélénomancienne



4
1
2
1

Pendant la phase d'initialisation, Vous pouvez choisir de modifier l'ordre des cartes arrivées en zones de recrutement.

BAHAMUT COSPLAY
Avoa art © 008

Nelyel
La gardienne du désert



2
0
1
0

Si un autre joueur recrute en zone 3, il ajoute une carte **DRAMA** dans sa défausse

HYLLIE COSPLAY
Antoine Lewis © 009

5 **Addhan**
Templier blâmeur

2
0
2

Choisissez une carte de personnage dans la zone d'assistance de chaque joueur, envoyez-la au cimetière.

QUEDALA COSPLAY
Axel Clergeau Photographie © 010

1 **Yennifer**
Magicienne ambitieuse

1
0
1
0

Choisissez une carte en zone de recrutement paire, recrutez la directement.

LADY RAGNAROK COSPLAY
Renaud, D. Photographie © 011

Stars light
La bonne étoile

2
0
1
0

Choisissez une carte que vous avez recruté ce tour-ci, vous pouvez la jouer directement.

IDYIA COSPLAY
Stedionerdf © 012

3 **Mandolorien**
Chasseur de primes

1
2
0
1

Si un autre joueur recrute une carte en zone impaire, il ajoute une carte **DRAMA** dans sa défausse.

CAPJUX COSPLAY
Jmni.ooo © 013

2 **Liffa**
Combattante au grand coeur

0
1
0

Au début de votre tour, choisissez une carte de personnage sous votre contrôle et inversez ses points de **BADASS** et de **KAWAII** jusqu'à la fin du tour.

YUNAFREYA COSPLAY
Yunafreya © 014

2 **Intrépide Jones**
Chercheur de trésors

0
0
1

Choisissez une carte d'équipement en zone de recrutement, recrutez-la directement

HYLOWEB
Nicolas Chardin © 015

1 **Wonder women**
Avatar des femmes courageuses

2
*
1
0

Cette carte gagne 1 point de **BADASS** pour chaque cartes avec un point de **KAWAII** ou plus dans votre zone d'assistance.

MAREVA COSPLAY
Addfunandmis © 016

Sai'ka
L'étoile pourpre

2
0
1
0

Choisissez une ou plusieurs carte dans votre zone d'assistance, défaussez-les, toutes les cartes en zone de recrutement gagnent -1 de **KAWAII** par carte défaussée jusqu'à la fin du tour

NAYOA CREATION
ABI Photographie © 017

2 **Wogan**
L'incarnation du Kuekuachu

2
0
0

En zone de recrutement, les cartes accolées à cette carte ne peuvent être recrutées

GREG ROLE PLAY COSPLAY
Greg Jackman © 018

2 **Young spider**
Hero en devenir



BADASS HERO

1
0
0

Retirez toutes les cartes **DRAMA** dans votre réserve et votre défausse.

NYTIOX

Nytxiox © 019

2 **Précilia**
Envoutante troubadour



0
1
0

Choisissez une carte de personnage dans votre zone d'assistance, elle double ses points de **BADASS** et de **KAWAII** jusqu'à la fin du tour.

Duo: Laskier - Barde charmeur de dames
...leurs points entre toutes les zones de recrutement

ANASIPHI COSPLAY

Axel Clergeat © 020

2 **Laskier**
Barde charmeur de dames



0
1
0

Choisissez une carte de personnage dans votre zone d'assistance, répartissez ses points dans autant de zone que vous voulez.

Duo: Précilia - Envoutante troubadour.
Toutes vos cartes de personnages peuvent répartir ...

INCALOS COSPLAY

Axel Clergeat © 021

1 **Dark widow**
Espionne repentie



0
1
0

Choisissez un joueur et regardez les cartes de sa réserve et de sa défausse. Choisissez 2 cartes et placez-les dans l'ordre de votre choix sur le dessus de sa réserve. Mélangez les autres cartes et reconstituez sa réserve.

FIRE IVY ARTIST

AlexisPhoto © 022

1 **Mylla**
Le Scorpion doré




0
1
1

Choisissez une ou plusieurs carte dans votre zone d'assistance, défaussez-les, toutes les cartes en zone de recrutement gagnent -1 de **BADASS** par carte défaussée jusqu'à la fin du tour

YUMI TSUBA COSPLAY

Boris Duval - Konupics © 023

2 **Deadrule**
Mercenaire insupportable



1
1
0

Au début de votre tour, chaque autre joueur pioche une carte **DRAMA** et la place dans sa défausse

SAMPOOL COSPLAY

christophephotographie © 024

4 **Azare**
Typhon de lames



2
0
2

Tous les joueurs se défaussent de leurs cartes de personnages en zone d'assistance. Chaque joueur peut placer une carte **DRAMA** dans sa défausse par personnage pour contrer cet effet.

ARBOREALHEY

Drcosshui © 025

2 **Dazzling**
Spectacle son et lumière



0
1
0

Toutes les cartes en zone de recrutement peuvent être recrutées avec n'importe quelle combinaison de ressource, tant que le coût total de la carte est payée.

HELOISE COSPLAY

Heloise_cosplay © 026

3 **Bridget**
Ingenieur en armure mécanique



2
0
2

Retourner les 2 cartes du dessus de la bibliothèque, s'il y a des équipements recrutez les directement, sinon mélangez les à la bibliothèque.

MALICIA COSPLAY

Axel Clergeat © 027

4 **Spartiate James**
Sergent major de l'armée spatiale

2
0
1

Les cartes de personnage en zone paire coutent +1 en **BADASS** pour les autres joueurs.

ARCHONOS COSPLAY
Axel Clergeau © 028

2 **Valentine**
Survivante du bunker 123

0
0
1

Si un joueur recrute une carte d'équipement avec un coût de 3 ou moins, il ajoute une carte **DRAMA** dans sa défausse.

DRAGUNOVA COSPLAY
Dragu nova cosplay © 029

1 **Cirélla**
L'enfant surprise

1
0
0

Piochez la première carte du dessus de la bibliothèque, si elle a un coût de **BADASS** recrutez-la directement, sinon placez-la dans la zone où était cette carte avant son recrutement.

LYAWOLF COSPLAY
Gzs Romain Photographie © 030

2 **Yaren**
Guerrier infatigable

2
0
1

Si cette carte n'est pas recrutée, placez-la sur le dessus de la bibliothèque.
Si un joueur recrute en zone paire, il ajoute une carte **DRAMA** dans sa défausse.

OVERBOMBER COSPLAY
Koyabocoplay © 031

3 **Kratos**
Laisse pas trainer ton fils

1
0
1

Tous les personnages dans votre zone assistance avec un score de 1 en **BADASS** gagnent +1 en **BADASS**

DAMIEN TOUT COURT
Anonyme © 032

2 **Captaine Sparrow**
Trouble-fête de première...

1
1
1

Cette carte n'est recrutable qu'en zone paire.
Si cette carte est en zone impaire, tous les joueurs piochent une carte **DRAMA**.

COSAMANDE
Claude Pichavant © 033

5 **Zyna**
Nature incarnée

1
2
1

Choisissez une carte en zone de recrutement, elle gagne -2 en **BADASS** et **KAWAII** jusqu'à la fin du tour.

OKOEE COSPLAY
Okoee cosplay © 034

3 **Paroma**
La Princesse Fantôme

0
2
1

Chaque autre joueur envoie au cimetière une carte de personnage de son choix depuis sa zone d'assistance.

TEXOU COSPLAY
Axel Clergeau / Texou cosplay © 035

3 **Yomie**
Gardiennne du savoir

0
1
1

Si vous recrutez avec cette carte, placez cette carte sous la carte recrutée, elle gagne +1 en **BADASS**, **KAWAII** et **CRAFT**

ASCLEPSIAA COSPLAY
Axel Clergeau © 036

1 **Cyber-Geisha** **2**
Objet de désir synthétique



Vous pouvez payer le coût d'une carte dans la zone de recrutement d'un autre joueur pour la recruter.

OPALESCENCE COSPLAY
fannythz photographie © 037

3 **Shrekker** **4**
Chef de clan ninja



Choisissez une carte d'objectif d'un autre joueur, recrutez-la directement

COSPLAY TEAM BATTLE
Cosplay Team Battle © 038

3 **Natsuko** **3**
Adorable démon



Si un autre joueur envoie une carte **DRAMA** dans votre défausse, ajoutez une carte **DRAMA** dans la défausse du joueurs de votre choix.

SOXIA COSPLAY
Kitsune Photography & Coslay © 039

5 **Wrax** **4**
Redoutable chef de guerre



Recrutez directement un objectif de niveau 1 dans la zone d'objectif ou dans la zone d'assistance d'un autre joueur.

TEAM SCHIZOCOSPLAY
Photographe © 040

Casque d'executeur **3**
La loi c'est moi!



Au début de votre tour, vous pouvez choisir une carte en zone de recrutement, l'envoyer au cimetière et la remplacer par la 1er carte du dessus de la bibliothèque.

CECILOSAURUS COSPLAY
Cecilosaurus © E001

Marteau foudroyant **3**
Arme du dieu des marteaux



Choisissez une carte de personnage, envoyez-la dans la défausse de son propriétaire.

CECILOSAURUS COSPLAY
Cecilosaurus © E002

Arc du rapace **4**
Arc de la dernière chance



Une fois par tour, piochez la première carte du dessus de votre réserve, si c'est une carte de personnage ajoutez la à votre zone d'assistance. Si non, envoyez-la dans votre défausse.

QUEDALA COSPLAY
Quedala © E003

Catalyser de rage **5**
Épée de la discorde



Ajoutez + 2 en **BADASS** pour chaque carte de personnage avec 1 ou plus en **BADASS** dans votre zone d'assistance.

QUEDALA COSPLAY
Quedala © E004

Lame de destruction **3**
la tueur de dieux



Choisissez une carte de personnage en zone d'assistance d'un autres joueur, placez la dans sa crypte.

DAMIEN TOUT COURT
Damien Tout Court © E005

Grimoire du savoir 3
Grand livre multi-fonctions



Quand vous équipez un personnage, choisissez entre **BADASS**, **KAWAII** ou **CRAFT**. Le personnage équipé gagne +2 dans la ressource choisie.

ASCLEPSIAA COSPLAY

Tranformagen 2
Produit de mutation génétique



Vous pouvez modifier la répartition des points de **BADASS**, **KAWAII** et **CRAFT** du personnage équipé de cette carte.

COSPLAY TEAM BATTLE

Casque du broyeur 3
Casque de chef de clan ninja



Défaussez-vous du porteur de cet équipement, toutes les cartes en zone de recrutement gagnent -X en **BADASS**.
(X égal au total de points de **BADASS** de la carte équipée avec ses bonus)

COSPLAY TEAM BATTLE

Pendentif du loup 2
Détecteur de magie



Retourner la première carte du dessus de la bibliothèque, vous pouvez la recruter en payant son coût. Sinon, placez cette carte sous la bibliothèque.

COSPLAY TEAM BATTLE

Anneau de volonté 2
Construction mentale



Le personnage équipé peut convertir ses points de **CRAFT** en points de **BADASS** ou **KAWAII** dans l'agencement de votre choix.

COSPLAY TEAM BATTLE

Livre des morts 2
Registre des morts



Sacrifier le personnage équipé, recrutez directement une carte de personnages au hasard du cimetière.

COSPLAY TEAM BATTLE

Septre de la victoire 4
L'anti-sacrifice



Activez la compétence de sacrifice du personnage équipé sans l'envoyer au cimetière.

COSPLAY TEAM BATTLE

DRAMA 2
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

DRAMA 2
Malus



Placez cette carte dans la défausse d'un autre joueur.

1 Tuto Make-up 

0 0 2 0



Jusqu'à la fin du tour, une carte de personnage de votre choix gagne +1 en **KAWAII**

1 Thème imposé 

0 0 0 2




Choisissez une zone de recrutement, les autres joueurs ne peuvent recruter dans cette zone pendant 1 tour.

1 Dispute 


0 2 0 0



Les autres joueurs se défaussent de 2 cartes en zone de soutien ou piochent une carte **DRAMA**

1 Recrutement actif 

0 1 1 0



Si un joueur recrute moins de 2 cartes en zone de recrutement pendant son tour, il pioche une carte **DRAMA**

1 Live streaming 

0 1 0 1



Le joueur actif doit se défausser d'une carte dans sa zone d'assistance à la fin de son tour, sinon il pioche une carte **DRAMA**

1 Bad Buzz 

1 1 0 0



Choisissez une carte face cachée, placez-la dans la défausse de son propriétaire.

2 Troll 

1 2 0 1



Choisissez un joueur, il se défausse d'une carte de son choix en main ou zone d'assistance.

2 Video Diy 

0 1 1 2



Jusqu'à la fin du tour, une carte de personnage de votre choix gagne +2 en **CRAFT**.

2 Hésitation 

1 1 1 1



Choisissez une zone de recrutement, si un autre joueur recrute dans cette zone avec 2 cartes ou plus, il pioche une carte **DRAMA**.

2 Charisme 

1 2 1 0



Choisissez une zone de recrutement, les cartes de cette zone gagnent - 1 en **BADASS** pour vous.

2 Charme 

1 1 2 0



Choisissez une zone de recrutement, les cartes de cette zone gagnent - 1 en **KAWAII** pour vous.

2 Scandale 

0 2 1 1



Chaque joueur pioche une carte **DRAMA** au début de son tour.

3 Followers zombie 

1 3 3 1



À chaque recrutement, si un joueur utilise 3 cartes ou plus il pioche une carte **DRAMA**.

3 Fan fiction 

3 4 0 1



Choisissez un personnage sous votre contrôle, il gagne +3 en **BADASS** jusqu'à la fin du tour.

3 Règle 34 

3 0 4 1



Choisissez un personnage sous votre contrôle, il gagne +3 en **KAWAII** jusqu'à la fin du tour.

3 Sponsor 

2 1 1 4



Choisissez un personnage sous votre contrôle, il gagne + 3 en **CRAFT** jusqu'à la fin du tour.

3 Exclusivité 

4 2 2 1



Choisissez une zone de recrutement, les autres joueurs ne peuvent plus recruter dans cette zone

3 Cancel culture 

4 6 0 0



Choisissez une carte en zone d'assistance d'un autre joueur, envoyez-la directement au cimetière.