

1

GARDE



CHOISISSEZ UN JOUEUR ET ESSAYEZ DE DEVINER LA CARTE QU'IL A EN MAIN (EXCEPTÉ LE GARDE), SI VOUS TOMBEZ JUSTE, LE JOUEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

1

GARDE



CHOISISSEZ UN JOUEUR ET ESSAYEZ DE DEVINER LA CARTE QU'IL A EN MAIN (EXCEPTÉ LE GARDE), SI VOUS TOMBEZ JUSTE, LE JOUEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

1

GARDE



CHOISISSEZ UN JOUEUR ET ESSAYEZ DE DEVINER LA CARTE QU'IL A EN MAIN (EXCEPTÉ LE GARDE), SI VOUS TOMBEZ JUSTE, LE JOUEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

1

GARDE



CHOISISSEZ UN JOUEUR ET ESSAYEZ DE DEVINER LA CARTE QU'IL A EN MAIN (EXCEPTÉ LE GARDE), SI VOUS TOMBEZ JUSTE, LE JOUEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

1

GARDE



CHOISISSEZ UN JOUEUR ET ESSAYEZ DE DEVINER LA CARTE QU'IL A EN MAIN (EXCEPTÉ LE GARDE), SI VOUS TOMBEZ JUSTE, LE JOUEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

2

HYOGA



REGARDEZ LA MAIN D'UN AUTRE JOUEUR.

2

HYOGA



REGARDEZ LA MAIN D'UN AUTRE JOUEUR.

3

IKKI



COMPAREZ VOTRE CARTE AVEC CELLE D'UN AUTRE JOUEUR, CELUI QUI A LA CARTE AVEC LA PLUS FAIBLE VALEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

3

IKKI

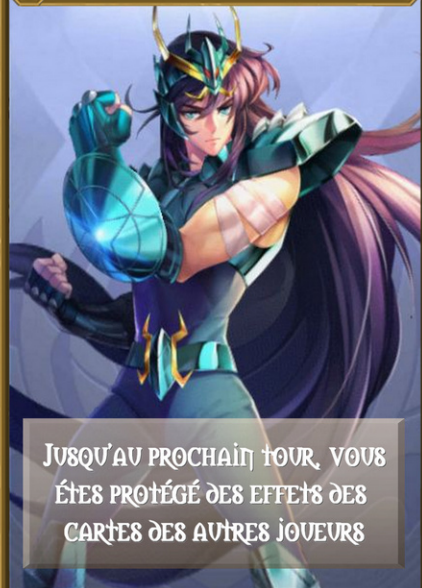


COMPAREZ VOTRE CARTE AVEC CELLE D'UN AUTRE JOUEUR, CELUI QUI A LA CARTE AVEC LA PLUS FAIBLE VALEUR EST ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.



4

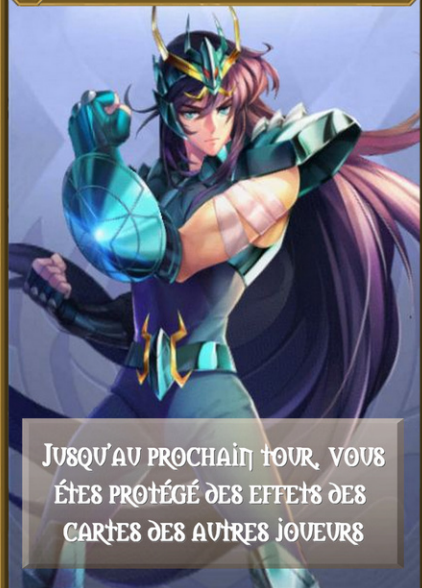
SHIRYU



JUSQU'AU PROCHAIN TOUR, VOUS ÊTES PROTÉGÉ DES EFFETS DES CARTES DES AUTRES JOUEURS

4

SHIRYU



JUSQU'AU PROCHAIN TOUR, VOUS ÊTES PROTÉGÉ DES EFFETS DES CARTES DES AUTRES JOUEURS

5

SHUN



CHOISISSEZ UN JOUEUR (Y COMPRIS VOUS MÊME), CELUI-CI DÉFAUSSE LA CARTE QU'IL A EN MAIN POUR EN PÏOCHER UNE NOUVELLE

5

SHUN



CHOISISSEZ UN JOUEUR (Y COMPRIS VOUS MÊME), CELUI-CI DÉFAUSSE LA CARTE QU'IL A EN MAIN POUR EN PÏOCHER UNE NOUVELLE

6

SEIYA



ECHANGEZ VOTRE MAIN AVEC UN AUTRE JOUEUR DE VOTRE CHOIX

7

GRAND POPE



SI VOUS AVEZ CETTE CARTE EN MAIN EN MÊME TEMPS QUE SEIYA OU SHUN ALORS VOUS DEVEZ DÉFAUSSER CETTE CARTE.

8

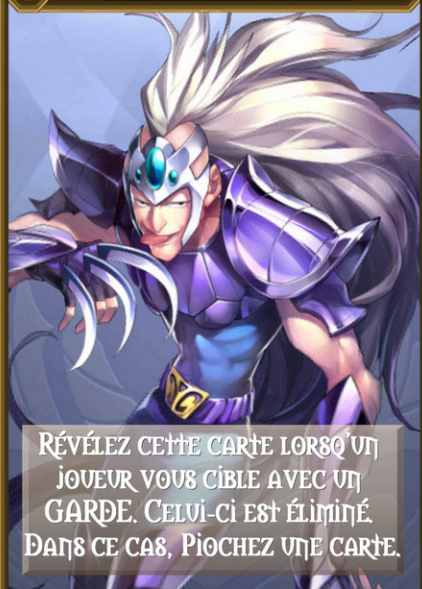
SAORI KIDO



SI VOUS DÉFAUSSEZ CETTE CARTE, VOUS ÊTES ÉLIMINÉ DE LA MANCHE.

0

ICHI



RÉVÉLEZ CETTE CARTE LORSQ'UN JOUEUR VOUS CIBLE AVEC UN GARDE. CELUI-CI EST ÉLIMINÉ. DANS CE CAS, PÏOCHER UNE CARTE.

0

ICHI



RÉVÉLEZ CETTE CARTE LORSQ'UN JOUEUR VOUS CIBLE AVEC UN GARDE. CELUI-CI EST ÉLIMINÉ. DANS CE CAS, PÏOCHER UNE CARTE.



1

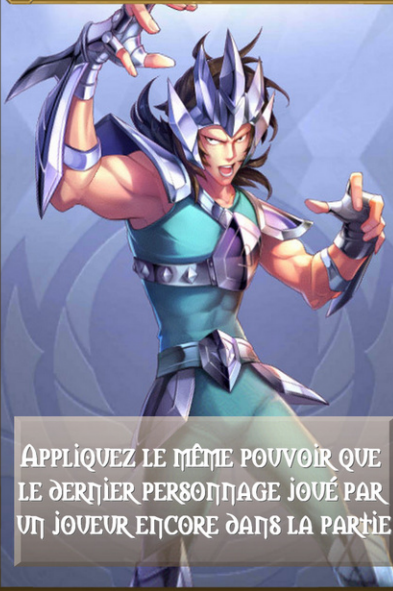
ΠΑΧΙ



APPLIQUEZ LE MÊME POUVOIR QUE LE DERNIER PERSONNAGE JOUÉ PAR UN JOUEUR ENCORE DANS LA PARTIE

1

ΠΑΧΙ



APPLIQUEZ LE MÊME POUVOIR QUE LE DERNIER PERSONNAGE JOUÉ PAR UN JOUEUR ENCORE DANS LA PARTIE

2

ΒΑΠ



CIBLEZ DEUX JOUEURS QUI DOIVENT ÉCHANGER LEUR CARTE.

2

ΒΑΠ



CIBLEZ DEUX JOUEURS QUI DOIVENT ÉCHANGER LEUR CARTE.

3

ΣΥΠΕ



COMPAREZ SECRÈTEMENT VOTRE CARTE AVEC CELLE D'UN AUTRE JOUEUR. CELUI QUI POSSÈDE LA PLUS FORTE VALEUR EST ÉLIMINÉ

3

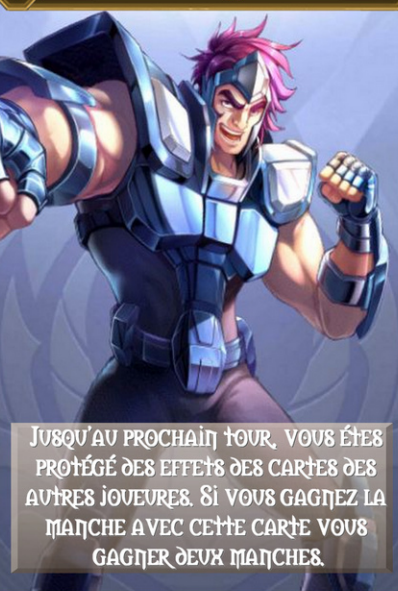
ΣΥΠΕ



COMPAREZ SECRÈTEMENT VOTRE CARTE AVEC CELLE D'UN AUTRE JOUEUR. CELUI QUI POSSÈDE LA PLUS FORTE VALEUR EST ÉLIMINÉ

4

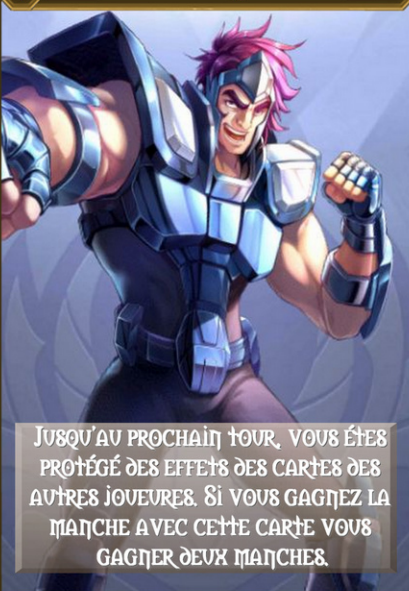
ΓΕΚΙ



JUSQU'AU PROCHAIN TOUR, VOUS ÊTES PROTÉGÉ DES EFFETS DES CARTES DES AUTRES JOUEURS. SI VOUS GAGNEZ LA MANCHE AVEC CETTE CARTE VOUS GAGNER DEUX MANCHES.

4

ΓΕΚΙ



JUSQU'AU PROCHAIN TOUR, VOUS ÊTES PROTÉGÉ DES EFFETS DES CARTES DES AUTRES JOUEURS. SI VOUS GAGNEZ LA MANCHE AVEC CETTE CARTE VOUS GAGNER DEUX MANCHES.

5

ΙΑΒΥ



VOUS POUVEZ REGARDER LA CARTE ÉCARTÉE EN DÉBUT DE PARTIE ET ÉCHANGER AVEC VOTRE CARTE SI VOUS LE SOUHAITEZ.

